

¡Estimados docentes!



UTEyCV
Unidad de Tecnología Educativa
y Campus Virtual



La UTEyCV del CECyT 8 en coordinación con la Dirección de Educación Virtual, te invita para fortalecer tu práctica educativa a revisar la convocatoria de cursos, talleres y diplomados que se impartirán próximamente para seguir impulsando la innovación en el aula.



SECRETARÍA
ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE
EDUCACIÓN VIRTUAL

Convocatoria Segundo semestre 2026

Oferta de acciones de formación

Dirección de Educación Virtual
Subdirección de Diseño y Desarrollo
Departamento de Formación en Ambientes Virtuales



SECRETARÍA
ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE
EDUCACIÓN VIRTUAL

DIPLOMADO





Hacia la construcción de ecosistemas digitales de aprendizaje

Del 07 de octubre de 2026 al 24 de febrero 2027

Objetivo

Integrar una propuesta de ecosistema de aprendizaje mediante la articulación de estrategias pedagógicas y herramientas tecnológicas, con la finalidad de favorecer el desarrollo de aprendizajes significativos en los estudiantes

Características

- Modalidad no escolarizada
- 4 módulos secuenciales
- **Duración 180 horas, 45 horas por módulo**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar cada módulo** y sólo aprobando los cuatro se obtiene el Diploma

Módulos

Módulo 1. Ecosistemas digitales de aprendizaje

Módulo 2. Metodologías activas

Módulo 3. Narrativas transmedia

Módulo 4 Gamificación

Inscripciones

Del 02 al 04 de septiembre o hasta cubrir el cupo máximo

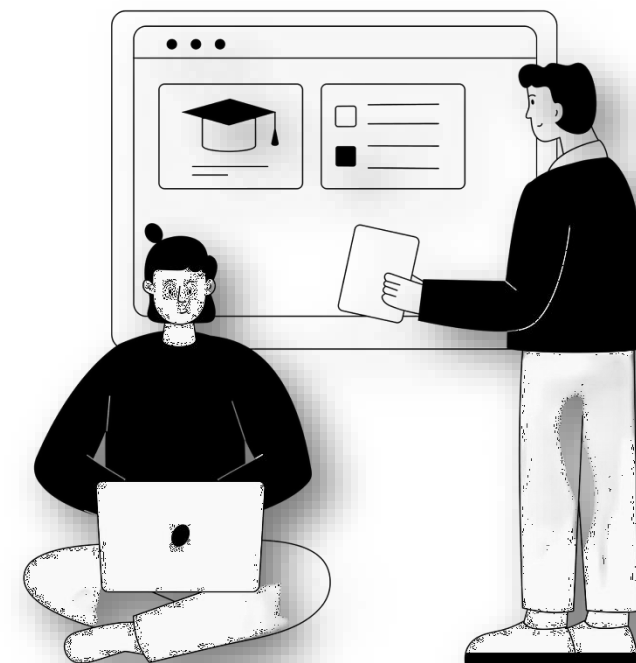
El registro se realiza en la página

<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



SECRETARÍA
ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE
EDUCACIÓN VIRTUAL

CURSOS Y TALLERES





Docencia digital efectiva: Acompañamiento, seguimiento y evaluación del estudiante Polivirtual

Objetivo

Diseñar recursos didácticos digitales para la modalidad no escolarizada y mixta, considerando sus características, implicaciones didácticas y de difusión a partir de la selección de estrategias acordes a los contenidos que forman la unidad de aprendizaje en línea.

Características

- Modalidad no escolarizada
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar.**

Primera emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre **o hasta
cubrir el cupo máximo**

Segunda emisión

Impartición

04 de noviembre al 02 de
diciembre

Inscripción

07 al 09 de octubre **o hasta cubrir
el cupo máximo**

**El registro se realiza en la página
de la DEV durante los periodos
de inscripción**

**[https://www.ipn.mx/dev/servici
os/ambientes-virtuales.html](https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html)**



Elementos para crear un Recurso Didáctico Digital

Objetivo

Diseñar una planeación didáctica para la construcción de un recurso didáctico digital mediante la comprensión de sus fundamentos conceptuales, así como la aplicación de principios del diseño instruccional y el manejo de herramientas tecnológicas con la finalidad de apoyar el proceso de aprendizaje de los estudiantes.

Características

- Modalidad no escolarizada
- **Duración 30 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar.**

Primera emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre **o hasta cubrir el cupo máximo**

Segunda emisión

Impartición

04 de noviembre al 02 de diciembre

Inscripción

07 al 09 de octubre **o hasta cubrir el cupo máximo**

Tercera emisión

Impartición

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre **o hasta cubrir el cupo máximo**

El registro se realiza en la página de la DEV durante los periodos de inscripción

<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>

El registro se realiza en la página de la DEV durante los periodos de inscripción



La asesoría en el IPN: Primer acercamiento

Objetivo

Identificar las funciones y características de Profesor-Asesor del Polivirtual, así como las competencias que debe desarrollar para ejercerlas, a partir del uso de estrategias de planeación, seguimiento y evaluación para brindar una adecuada asesoría.

Características

- Modalidad no escolarizada
- **Duración 45 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar.**

Impartición

Del 07 al 28 de octubre

Inscripción

Del 02 al 04 de septiembre o hasta cubrir el cupo máximo

El registro se realiza en la página de la DEV durante los periodos de inscripción

<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



Autoría de contenidos educativos para las modalidades no escolarizada y mixta

Objetivo

Desarrollar contenidos y recursos didácticos digitales para una unidad de aprendizaje en línea, por medio del análisis y reflexión como experto del tema y docente.

Características

- Modalidad no escolarizada
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar.**

Impartición

Del 04 de noviembre al 02 de diciembre

Inscripción

Del 07 al 09 de octubre o hasta cubrir el cupo máximo

El registro se realiza en la página de la DEV durante los periodos de inscripción

<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



Herramientas educativas en ambientes virtuales de aprendizaje para el profesor-asesor del Polivirtual

Objetivo

Identificar los elementos necesarios para desempeñarse de manera efectiva como profesor-asesor de unidades de aprendizaje en línea que se imparten en la modalidad no escolarizada y mixta del IPN.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Curso autogestivo (sin acompañamiento de un asesor)
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión

Impartición

26 de agosto al 23 septiembre

Inscripción

12 al 14 agosto

Segunda emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre

Tercera emisión

Impartición

04 de noviembre al 02 de diciembre

Inscripción

07 al 09 de octubre

Cuarta emisión

Impartición

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre

El registro se realiza en la
página de la DEV durante
los periodos de inscripción
[https://www.ipn.mx/dev/](https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html)
servicios/ambientes-
virtuales.html



Espacios seguros: herramientas prácticas para detectar y prevenir el acoso

Objetivo

Las y los participantes serán capaces de identificar situaciones cotidianas de violencia, acoso y hostigamiento sexual mediante procesos de reflexión y análisis de casos prácticos vinculados a su realidad cotidiana, reconociendo, al mismo tiempo, acciones preventivas que podrían implementar, vías para realizar denuncias oportunas y estrategias que facilitarán una recuperación emocional inicial tras una experiencia violenta; todo ello a fin de contribuir a relaciones personales y comunitarias más seguras.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Curso autogestivo (sin acompañamiento de un asesor)
- **Duración 20 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre

Segunda emisión

Impartición

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre

El registro se realiza en la
página de la DEV durante los
periodos de inscripción
<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



Elementos centrales para la elaboración de un curso Masivo Abierto en Línea (MOOC)

Objetivo

Identificar los elementos pedagógicos y tecnológicos para el diseño de cursos en línea masivos y abiertos (MOOC), mediante la comprensión de sus fundamentos conceptuales, así como la aplicación de principios de diseño instruccional y elaboración de recursos digitales.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Curso autogestivo (sin acompañamiento de un asesor)
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre

Segunda emisión

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre

El registro se realiza en la
página de la DEV durante los
periodos de inscripción

<https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



Habilidades blandas para el docente del Polivirtual

Objetivo

Fortalecer las habilidades blandas de los docentes del Polivirtual asociadas a los procesos de enseñanza aprendizaje para gestionar la comunicación efectiva y la interacción armónica con los estudiantes, a través de lecturas, estudios de caso y actividades de auto conocimiento.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Curso autogestivo (sin acompañamiento de un asesor)
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión

Impartición

26 de agosto al 23 septiembre

Inscripción

12 al 14 agosto

Segunda emisión

Impartición

04 de noviembre al 02 de diciembre

Inscripción

07 al 09 de octubre

Tercera emisión

Impartición

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre

El registro se realiza en la
página de la DEV durante los
periodos de inscripción

[https://www.ipn.mx/dev/se](https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html)

[rvicios/ambientes-
virtuales.html](https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html)



Diseño de proyectos COIL: colaboración y ciudadanía digital para la internacionalización en casa

Objetivo

Desarrollar la planeación didáctica de un proyecto COIL, a partir de la comprensión de las competencias de ciudadanía digital y de estrategias para generar actividades colaborativas en línea, con el objeto de implementar proyectos multidisciplinarios desde su perfil profesional y campo disciplinar, que sean transferibles a instituciones educativas internacionales.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Taller
- **Duración 45 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión Impartición

26 de agosto al 23 septiembre

Inscripción

12 al 14 agosto **o hasta cubrir el cupo máximo**

Segunda emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre **o hasta cubrir el cupo máximo**

Tercera emisión

Impartición

04 de noviembre al 02 de diciembre

Inscripción

07 al 09 de octubre **o hasta cubrir el cupo máximo**

Cuarta emisión

Impartición

09 de diciembre al 20 de enero

Inscripción

04 al 06 de noviembre **o hasta cubrir el cupo máximo**

El registro se realiza
en la página de la DEV
durante los periodos
de inscripción
[https://www.ipn.mx/
dev/servicios/ambien
tes-virtuales.html](https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html)



Proyecto Aula y su metodología

Objetivo

Diseñar un Proyecto Aula que integre los contenidos disciplinares de las Unidades de Aprendizaje del semestre, a través de la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), con la finalidad de contribuir al fortalecimiento de tu práctica docente y al logro de los aprendizajes esperados en sus estudiantes.

Características

- Modalidad no escolarizada
- Taller
- **Duración 40 horas**
- Se requieren **80 puntos mínimos para acreditar**

Primera emisión

Impartición

26 de agosto al 23 septiembre

Inscripción

12 al 14 agosto **o hasta cubrir el cupo máximo**

Segunda emisión

Impartición

07 al 28 de octubre

Inscripción

02 al 04 de septiembre **o hasta cubrir el cupo máximo**

El registro se realiza en la página de la DEV durante los periodos de inscripción <https://www.ipn.mx/dev/servicios/ambientes-virtuales.html>



Participación de sedes

Solicitar información:

devdfav@ipn.mx

Ext. 57423

Atención a dudas

Departamento de Formación en Ambientes Virtuales

devdfav@ipn.mx

María Magdalena García Nieves

mgarciani@ipn.mx

Ext. 57423



Dirección de Educación Virtual

Mtro. Jonathan Rosales Juan

Subdirección de Diseño y Desarrollo

M. en C. Gema Pérez Pichón

Departamento de Formación en Ambiente Virtuales